附件：各学院活动项目情况

**（一）德**

**1.经济管理与法学院：法条拼贴诗**

参与者在准备好的法律谚语、诗句和词语小纸条中自由选取7张及以上小纸条，用选取的小纸条拼贴一首独一无二的小诗，发挥同学们的想象力和创造力，在学习法律知识的同时陶冶情操，培养品德。参与者写一首拼贴诗，拼贴诗内容4句以上者即挑战成功。

**2.马克思主义学院：核心价值创意汇**

事先准备写有社会主义核心价值观的卡片，参与者随机抽取三张卡片，每个卡片仅使用一次，在一分钟内造出语意通顺，语境合理的句子成功即挑战成功，否则则认定为挑战失败。

**3.历史文化学院：红色故事传声筒**

工作人员将人物名称提供给第一位同学，首位率先做出动作，将人物通过肢体或口述（不得出现与答案相同的字词）其名称及著名事迹依次传递，每次传递用时不得超过半分钟，最后一位同学根据传递得到的信息进行猜测，若猜对即为挑战成功。(4人一组）

**（二）智**

**1.教育科学学院：Stroop大闯关**

活动参与者需要在听到“红色”踩“红色的字”，听到“黄字”踩“黄”字，在工作人员给出一个指令后参与者需要在五秒内做出反应，连续正确踩对八个指令算作挑战成功。

**2.文学院：语韵成语阁**

参与者随机抽取一套卡片，里面有10张文字卡片，并用卡片组成三个成语，使用所给卡片一次或者多次，组成一定形状的成语结构，在30秒以内组完成语则盖一个章。比如：“万”“马”“奔”“腾”“到”“成”“功”“望”“子”“龙”这十个字可组成“万马奔腾”、“马到成功”、“望子成龙”三个成语。

**3.化学化工学院：记忆大比拼**

2-4人为一组，参与者在元素周期表卡片中随意抽取十张卡片，合力在30秒内记住任意三张卡片上对应的原子序数、符号、名称和相对原子质量即为获胜。（2-4人为一组）

**4.城市与环境学院：山河拼图**

每个参与者需要在规定的3分钟时间内，拼好我部所提供的“中国区域地图”拼图，所有拼图板块需正确拼到相对应的位置且在规定时间内完成，即可获得奖励。超时未拼完所有板块或拼错地图板块内容则视为挑战不成功。

**（三）体**

**1.体育学院：毽花飞舞**

在一分钟的时间里，以个为单位，累计单人踢毽子个数。参与同学只能用除手臂、手掌以外的身体部分踢毽子，踢毽子高度要高于膝关节。毽子落地后仍能捡起重新组织，个数累加。工作人员鸣哨后比赛开始，开始计数，再次鸣哨后比赛停止，结束一瞬间那一次记录有效。在一分钟内踢到四十个以上即为挑战成功。

**2.物理与电子科学学院：超级神射手**

参加人员共有五次射箭机会，在规定的两分钟时间内，能够射中黄圈一次或者红圈三次，蓝圈五次者皆视为挑战成功。

**3.电气工程与自动化学院：珠行万里**

每队六人，通过配合，依次接力，确定好人员顺序后，在起始点的队员球槽上放入乒乓球后开始倒计时30s，到达指定区域算作完成。（每队六人）

**（四）美**

**1.音乐学院：听歌识曲**

当主持人放出音乐后，参与者需要说出正确的歌曲名称和歌星名字，方可算答对（计一分)，如果不能说出正确歌名和歌星，则算猜错，一共放10首歌曲，答对8道则挑战成功。

**2.美术学院：你画我猜**

参与人员2人一队，一人画一人猜。答案通常为名人、动物、物品等常见名词，限时两分钟，10题答对6题的即挑战成功。（每队两人）

**3.生命科学学院：寻觅大自然的颜色**

用一张A4纸分出大小相等的格子，由工作人员蒙住参与人员眼睛后再由参与人员在彩笔盒中抽出三种不同颜色的彩笔，并涂鸦于格子中，在场地周围寻找相同颜色的植物贴在相应的格子里，寻找完成且合理则挑战成功。

**（五）劳**

**1.外国语学院：植物喷画**

游戏人数1-3人，参与人员使用各种各样的树叶在白色宣纸扇子上摆出自己喜欢的图案，再用装有色素的喷洒瓶将图案描绘下来，完成创作后则挑战成功。(游戏人数1-3人）

**2.数学与统计学院：粘土DIY**

活动参与者抽纸条决定自己DIY的物品，例如苹果、太阳、圣诞树，在一分钟内捏出纸条上的物品，则挑战成功。

**3.计算机与信息工程学院：纸上生花**

活动参与者可根据工作人员提供的剪纸模版剪出相应的作品、或者用剪纸材料自行创作并说明创作理念，时间为3分钟，在规定时间内完成创作且合理则挑战成功。