附件

各学院活动项目情况

一、红色

1.体育学院：巅峰爆破战（热情）

8人分为两组，4人一组，对立而站，每人一脚上绑上2个气球，需要在保护自己气球的同时，将对方队友的气球踩爆，看哪个队伍最先将对方队友气球全部踩爆即为胜利。

2.美术学院：脑洞画中游（感染力）

4人分为两组，每组2人，通过排队顺序决定小组游戏先后。参与人员先抽取题目，在限定的两分钟之内一人作画，一人猜词，猜对次数最多的一队获胜。

3.继续教育学院：诗韵润心（爱国）

参与人数1-2人，参与者抽取主题字（如“山”“红”“春”），1分钟内背诵含该字的红色诗句，答对即可进入下一环节，将打乱的诗词碎片（如《七律·长征》）拼成完整诗篇，限时5分钟，完成后即为挑战成功。

## 二、黄色

1.历史文化学院：智叠风暴·报纸大冒险（快乐）

6人分为两队，每队3人，每队派一位代表与对方猜拳，输的一方需将脚下的报纸对折后再站到上面，每位同学在参与过程中至少要有一只脚站在报纸上，否则淘汰。其中一方无人员站在报纸上则队伍失败，另一队获胜。

2.音乐舞蹈学院：乐动心声（活力）

游戏人数1人，先进行听歌识曲，参与者需在30秒内抢答播放的歌曲片段名称或歌手（答错可重听，限1次），答对后从四款黄色情绪卡片中选择最匹配歌曲氛围的一张，完成挑战即挑战成功。

3.马克思主义学院：自信大富翁（自信）

游戏人数1人。每名玩家通过掷骰子决定棋子在地图上的移动步数，每次抵达目标格子需完成指定任务（失败则本轮暂停，下次重试），并遵守特殊格子指令。若在20步（含20步）内到达终点即获胜。

## 三、蓝色

1.计算机与信息工程学院：解密蓝色逻辑，绽放理智之光（逻辑）

游戏人数1人，共设解题和解孔明锁两个板块，玩家可任选其一进行挑战。其中，解题板块需从十道题目中随机抽取两道，在三分钟内完成作答即视为挑战成功；解孔明锁板块则是从八对孔明锁中挑选一对，若能在两分钟内成功解锁，同样算挑战成功。只要成功完成其中任意一个板块，即可获得相应的盖章奖励。

2.物理与电子科学学院：专注挑战，脑力竞速（专注力）

游戏人数1人，参与者面前放置一个插有数字卡(数字卡随机抽取)的蓝色舒尔特学习机，卡片上印有乱序的1-25数字。参与者在25秒内以1-25递增的顺序按下按钮为成功。若超时或中途按错数字，则挑战失败。

3.文学院：意象谜探（理智）

游戏人数1人，参与者随机选择一个盒子，每盒里面有十五个谜题，谜题都是与蓝色有关的文学意象、诗词典故等，例如“蓝田日暖玉生烟，请问诗中提到的蓝田与哪种蓝色的物体有关（答案：蓝色的美玉）”，参与者依次在谜题盒子中进行抽取，对抽取纸条上的内容进行解答，一分钟内答对三个及以上谜题算挑战成功。

4.数学与统计学院：蓝色海洋，套圈寻宝（平静）

游戏人数1人，每人挑战开始前领取5个蓝色塑料圈，站在指定投掷线外，向场地内高低错落的蓝色海洋主题摆件投掷套圈，宝箱共九个，套中三个即为成功。

## 四、绿色

1.教育科学学院：心芽培育计划（生命）

游戏人数1人，参与者领取一张便签纸，用彩笔在纸上写出近期困扰自己的负面情绪，用隐喻或符号表现（而非直白的文字），并将其埋入“绿洲沙盘”中。接着从沙盘中随机抽取他人埋下的便签纸，并解读文字的隐喻含义，猜中原始情绪后，则用黏土进行制作象征解决策略的“绿植”，完成制作后与工作人员分享该作品所代表的核心思路，最后将黏土作品放至“心理生态箱”后则视为挑战成功。

2.城市与环境学院：叶舞春光，绘梦希望（希望）

游戏人数1人，参与者可以选择形状、颜色各异的树叶或花朵，在树叶、花朵背面涂上胶水，然后粘贴在画纸上;参与者自由发挥，用采集到的树叶和花朵，拼贴理想中的城市绿地或象征希望的树，完成拼贴后即为挑战成功。

3.外国语学院：绿韵绕口令，语畅趣享行（和谐）

游戏人数1人，以“英文绕口令”为主要内容，每位同学需在规定时间内，将点位提供的5个与绿色元素有关的英文绕口令句子准确、流畅的读出来，每个句子约为10s，总用时不得超过50s。规定时间内完成即为挑战成功，反之则为挑战失败。

4.生命科学学院：愈见拼图（治愈）

游戏人数1人，每个参与者在规定的时间范围内，拼好所抽的治愈系的拼图。9片拼图为15s；12片拼图为25s；16片拼图为25s；20片拼图为40s。所有的拼图板块需要位于正确位置且在规定时间完成，即可获得奖励，超时未拼完所有板块或者位置错误，则视为挑战不成功。

## 五、紫色

1.电气工程与自动化学院：创意手捏，压力释放（艺术感知）

游戏人数1-3人，玩家根据主办方所给不同物件照片（2-3种，如眼镜、花环等），使用粘土自行设计并手工捏制形象，设计完后可以使用紫色系不同颜料进行着色，作品需完整且包含所给要求，并体现“创意、艺术、神秘”中的至少一个关键词。

2.经济管理与法学院：心光悦动，智闯律关（直觉）

游戏人数1人，参与者站在线外用紫色沙包投掷九宫格纸箱，并根据投中的格子靠第一直觉回答对应的法律问题（如正当防卫合法吗）。需在30s内答对对应题目，沙包未落进任一格子或答错可重新投掷，每人有五次投掷机会，累计答对三次即为挑战成功。

3.化学化工学院：紫墨流韵心画（创造力）

游戏人数1人，参与者领取一张白色画纸和一支蘸有紫色墨水的毛笔，在不借助其他工具的情况下，将墨水随意滴洒在纸上，形成墨渍图案，然后闭眼感受内心情绪，在墨渍基础上创作一幅完整画作并为作品命名。从代表喜怒哀惧的四种化学化合物图片中，选出与画作情绪最为接近的一张，选择正确即可盖章，每位同学仅一次挑战机会。